

Câu	Ý	Đáp án	Điểm
1	a	$\det A = 8m^2 - 4m$ và $A_1 = \begin{bmatrix} m & 1 & -5 \\ 1 & m & m-3 \\ -2 & 2 & m-7 \end{bmatrix}$ Hệ có vô nghiệm $\Rightarrow \det A = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m = 0 \\ m = 1/2 \end{cases}$ + Với $m = 0$: Vì $\det A_1 = 3 \neq 0$ nên hệ vô nghiệm.	0,5
		+ Với $m = 1/2$: $\det A_1 = -21/8 \neq 0$ nên hệ vô nghiệm. Do đó, với $m = 0, m = 1/2$ thì hệ phương trình vô nghiệm. Vậy hệ có nghiệm khi và chỉ khi $\begin{cases} m \neq 0 \\ m \neq 1/2 \end{cases}$	0,5
	b	$\det A = -8, \det B = 2, \det C = 5, \det(A+B) = -3$ $\det X = \frac{\det B}{2^3 \det A \cdot \det C \cdot \det(A+B)} = \frac{1}{480}$	1,0
2	a	$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & -5 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \\ 0 & -3 & m \end{bmatrix} \dots \rightarrow \dots \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & m-1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$	0,5
		Vì $E \subset P_2[x]$ nên E là hệ sinh của $P_2[x]$ khi và chỉ khi $r(A) = \dim P_2[x]$, tức là $m \neq 1$.	0,5
	b	Một cơ sở của $\ker f$ là $\{\mathbf{u} = x^2 - 1\}$, và $\dim \ker f = 1$	1,0
3	a	$\lambda_1 = 7: X = \begin{bmatrix} 0 \\ b \\ 0 \end{bmatrix} (b \neq 0)$ $\lambda_2 = -3: X = \begin{bmatrix} 3c/2 \\ 0 \\ c \end{bmatrix} (c \neq 0)$ $\lambda_3 = 10: X = \begin{bmatrix} -2c/3 \\ 0 \\ c \end{bmatrix} (c \neq 0)$	1,5
	b	Các vectơ riêng cơ sở trực chuẩn: $Y_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, Y_2 = \begin{bmatrix} 3/\sqrt{13} \\ 0 \\ 2/\sqrt{13} \end{bmatrix}, Y_3 = \begin{bmatrix} -2/\sqrt{13} \\ 0 \\ 3/\sqrt{13} \end{bmatrix}$	0,5

		Đặt $P = \begin{bmatrix} 0 & 3/\sqrt{13} & -2/\sqrt{13} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2/\sqrt{13} & 3/\sqrt{13} \end{bmatrix}$. Khi đó $P^{-1}AP = D = \begin{bmatrix} 7 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 10 \end{bmatrix}$ và P là ma trận trực giao.	
		Phép biến đổi $X = PY$ đưa dạng toàn phương f về dạng chính tắc: $f_{CR}(y_1, y_2, y_3) = 7y_1^2 - 3y_2^2 + 10y_3^2$.	0,5
4	a	<p>1. Phép nhân ma trận là phép toán hai ngôi trên G vì, với</p> $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} c & -d \\ d & c \end{bmatrix} \in G \text{ thì } \mathbf{u.v} = \begin{bmatrix} ac - bd & -ad - bc \\ ad + bc & ac - bd \end{bmatrix} \in G.$ <p>2. Tính kết hợp: Phép nhân ma trận có tính chất kết hợp</p> <p>3. Phần tử trung hòa là $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in G$ (khi $a = 1, b = 0$), vì $I.\mathbf{u} = \mathbf{u.I} = \mathbf{u}$, với mọi $\mathbf{u} \in G$.</p> <p>4. Với $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix} \in G$ ($a^2 + b^2 \neq 0$), phần tử nghịch đảo của \mathbf{u} là</p> $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} \frac{a}{a^2 + b^2} & \frac{b}{a^2 + b^2} \\ \frac{-b}{a^2 + b^2} & \frac{a}{a^2 + b^2} \end{bmatrix} \text{ vì } \mathbf{v.u} = I = \mathbf{u.v}, \text{ hơn nữa dễ thấy } \mathbf{v} \in G.$ <p>Vậy G cùng phép nhân ma trận là một nhóm.</p>	1,0
	b	<p>Với $z = a + bi, t = c + di$ thì $z.t = (ac - bd) + (ad + bc).i$. Do đó:</p> $\begin{cases} g(z.t) = \begin{bmatrix} ac - bd & -(ad + bc) \\ ad + bc & ac - bd \end{bmatrix} \\ g(z).g(t) = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} c & -d \\ d & c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ac - bd & -(ad + bc) \\ ad + bc & ac - bd \end{bmatrix} \end{cases}$ <p>Vậy $g(z.t) = g(z).g(t)$ ($\forall z, t \in A$) Vậy g là đồng cấu nhóm.</p>	1,0
5		<ol style="list-style-type: none"> $p = 31, q = 5$ $n = p.q = 155$ $\phi(n) = (p-1)(q-1) = 120$ Chọn $e = 7$ Tìm d sao cho $de \equiv 1 \pmod{120} \Rightarrow d = 103$ Khóa lập mã $n = 155, e = 7$ Khóa giải mã $n = 155, d = 103$. 	0,5
		Mã hóa bản rõ $M = 03$ $C \equiv M^e \pmod{n} \equiv 3^7 \pmod{155} \equiv 17 \pmod{155} \Rightarrow C = 17$.	0,5
		Giải mã bản mã $C = 04$ $M \equiv C^d \pmod{n} \equiv 4^{103} \pmod{155} \equiv 64 \pmod{155} \Rightarrow M = 64$	0,5