

Câu 1: (2 điểm) Cho ma trận $A = \begin{bmatrix} m-1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -m & 6 \end{bmatrix}$ và các mặt phẳng $(P_1), (P_2), (P_3)$ được cho trong

hệ tọa độ Descartes $Oxyz$ có phương trình tương ứng là $(P_1): (m-1)x + 2z = 3$,
 $(P_2): x + y - z = m$ và $(P_3): -my + 6z = 2$ (m là tham số).

- Tìm điều kiện của m để $\text{rank}(A) = 3$. Với điều kiện này của m , chúng ta có thể kết luận như thế nào về các điểm chung của ba mặt phẳng $(P_1), (P_2), (P_3)$?
- Với điều kiện nào của m thì ba mặt phẳng này có một đường thẳng chung và hãy tìm đường thẳng chung đó?

Câu 2: (3 điểm) Trong $\mathbb{P}_2[x]$ (không gian các đa thức hệ số thực có bậc không quá hai) cho cơ sở $B = \{u_1 = 1; u_2 = 3x; u_3 = -2x^2\}$ và hai tập hợp:

$$E = \{v_1 = 1 + 6x, v_2 = -3x, v_3 = 1 + 3x + 4x^2\}, W = \left\{ a + bx + cx^2 \in \mathbb{P}_2[x] \mid \det \begin{pmatrix} a & b \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = 0 \right\}.$$

- Chứng minh E là một cơ sở của $\mathbb{P}_2[x]$. Tìm $h(x) \in \mathbb{P}_2[x]$ sao cho tọa độ của vectơ $h(x)$ đối

với cơ sở E là $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$.

- Chứng minh W là một không gian con của $\mathbb{P}_2[x]$.
- Tìm ma trận chuyển cơ sở từ B sang E .

Câu 3: (2,5 điểm) Trên \mathbb{R}^3 cho dạng toàn phương

$$Q(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = 3x_1^2 + 3x_2^2 + 5x_3^2 + 2(x_1x_2 - x_1x_3 - x_2x_3).$$

- Hãy chéo hóa trực giao ma trận A .
- Hãy đưa dạng toàn phương Q về dạng chính tắc bằng phép biến đổi trực giao. Xét dấu của Q .

Câu 4: (2,5 điểm)

- Cho hàm ẩn $z = z(x, y)$ xác định từ phương trình $2x^3z + xy^2e^z + z - y^2 + x = 0$. Tính $dz(0, 1)$.
- Tìm cực trị của hàm $z(x, y) = 2x^3 + 2xy^2 - x - y^2$.

Chuẩn đầu ra của học phần (về kiến thức)	Nội dung kiểm tra
[CDR G1.1]: Nắm vững khái niệm về hệ phương trình tuyến tính. [CDR G2.4]: Áp dụng các phương pháp trong lý thuyết để giải và biện luận hệ phương trình tuyến tính.	Câu 1
[CDR G1.5]: Hiểu được các khái niệm về không gian véctơ. [CDR G2.4]: Áp dụng các phương pháp trong lý thuyết để giải và biện luận hệ phương trình tuyến tính; các tính chất về không gian véctơ.	Câu 2
[CDR G1.6]: Trình bày được các bước để đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phép biến đổi trực giao. [CDR G2.4]: Áp dụng các phương pháp trong lý thuyết để chéo hóa trực giao ma trận.	Câu 3
[CDR G2.1]: Có kỹ năng tốt trong việc thực hiện các phép tính vi phân hàm nhiều biến.	Câu 4

Ngày 12 tháng 06 năm 2018
Thông qua Bộ môn