

# ĐÁP ÁN ĐỀ THI TOÁN A2

Mã môn học: MATH130201

Ngày thi: 06/06/2017

Câu	Nội dung	Điểm	Tổng
<b>Câu 1</b>	<p>1. Ta có <math>BB^T = \begin{bmatrix} 1 &amp; 1 &amp; 2 \\ 0 &amp; 2 &amp; -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 &amp; 0 \\ 1 &amp; 2 \\ 2 &amp; -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 &amp; 0 \\ 0 &amp; 5 \end{bmatrix}</math>, do đó</p> $\det(BB^T) = 30 \Rightarrow X = \det(BB^T)A = 30A.$	<b>0.5</b>	<b>2.0</b>
	<p>Vậy <math>\det\left(\frac{1}{6}X\right) = \det(5A) = 5^3 \det(A)</math></p> $= 5^3(-18 + 3m + m^2) = -2250 + 375m + 125m^2.$	<b>0.5</b>	
	<p>2. Ma trận <math>A</math> khả nghịch khi và chỉ khi <math>\det(A) = -18 + 3m + m^2 \neq 0</math>.</p> <p>Giải ra ta được <math>m \neq 3 \wedge m \neq -6</math>.</p>	<b>0.5</b>	
<b>Câu 2</b>	<p>Ma trận hệ số của hệ</p> $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 3 & 4 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{h_2 \leftarrow h_2 - 2h_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 3 & 4 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{h_3 \leftarrow h_3 + h_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \end{bmatrix}$ $\xrightarrow{h_3 \leftarrow \frac{1}{2}h_3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -3 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{matrix} h_2 \leftarrow h_2 + 2h_3 \\ h_1 \leftarrow h_1 - h_3 \end{matrix}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{h_2 \leftarrow \frac{-1}{3}h_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$ $\xrightarrow{h_1 \leftarrow h_1 - 2h_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -4/3 \\ 0 & 1 & 0 & 2/3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$	<b>0.5</b>	<b>0.5</b>
	<p>Do đó hệ phương trình đã cho tương đương với</p> $\begin{cases} x_1 - (4/3)x_4 = 0 \\ x_2 + (2/3)x_4 = 0 \\ x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$ <p>Không gian nghiệm của hệ là:</p> $\left\{ \left( \frac{4}{3}x_4, -\frac{2}{3}x_4, x_4, x_4 \right) \mid x_4 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ a \left( \frac{4}{3}, -\frac{2}{3}, 1, 1 \right) \mid a \in \mathbb{R} \right\}.$ <p>Vậy không gian nghiệm là một chiều và <math>\left\{ (4/3, -2/3, 1, 1) \right\}</math> là một cơ sở.</p> <p><u>Chú ý:</u> Để cho gọn, ta có thể chọn một cơ sở là <math>\left\{ (4, -2, 3, 3) \right\}</math>.</p>	<b>0.5</b>	
	<p>Lần lượt thay <math>x</math> bởi các giá trị -1, 1, 2 vào ta được hệ phương trình tuyến tính:</p> $\begin{cases} a - b + c = 6 \\ a + b + c = 0 \\ 4a - 2b + c = 84 \end{cases}$	<b>0.5</b>	
	<p>Giải ra ta được <math>a = 25, b = -3, c = -22</math>. Vậy đa thức cần tìm là</p> $f(x) = x^5 - 3x^4 + 2x + 25x^2 - 3x - 22 = x^5 - 3x^4 + 25x^2 - x - 22.$	<b>0.5</b>	
<b>Câu 3</b>	<p>Từ <math>(q(x))_B = (2, 3, -1)</math>, suy ra</p>	<b>0.5</b>	<b>2.0</b>

	$q(x) = 2p_1(x) + 3p_2(x) - p_3(x)$ $= 2(-1 + 2x - 2x^2) + 3(2 - 9x + 2x^2) - (-2 + 2x - 5x^2) = 6 - 25x + 7x^2.$		
	<p>Đề tìm tọa độ của <math>p(x)</math> theo cơ sở <math>\mathcal{B}</math> ta tìm biểu diễn</p> $p(x) = ap_1(x) + bp_2(x) + cp_3(x) \text{ hay}$ $3x^2 - 5 = a(-1 + 2x - 2x^2) + b(2 - 9x + 2x^2) + c(-2 + 2x - 5x^2).$ <p>Phương trình này tương đương với hệ phương trình tuyến tính có ma trận bổ sung là</p> $\bar{A} = \begin{bmatrix} -1 & 2 & -2 & -5 \\ 2 & -9 & 2 & 0 \\ -2 & 2 & -5 & 3 \end{bmatrix}, \text{ giải ra ta được } a = 247, b = 36, c = -85 \text{ hay tọa độ của}$ <p><math>p(x)</math> theo cơ sở <math>\mathcal{B}</math> là <math>(p(x))_{\mathcal{B}} = (247, 36, -85)</math>.</p>	<b>0.5</b>	
	<p>Đặt</p> $\mathcal{S} = \{-3p_1(x) - p_2(x) - 10p_3(x), p_1(x) - 10p_2(x) - 3p_3(x), 5p_1(x) - p_2(x) + 15p_3(x)\}$ $= \{q_1(x), q_2(x), q_3(x)\}.$ <p>Ta có <math>(q_1(x))_{\mathcal{B}} = (-3, -1, -10), (q_2(x))_{\mathcal{B}} = (1, -10, -3), (q_3(x))_{\mathcal{B}} = (5, -1, 15)</math>.</p>	<b>0.5</b>	
	<p>Vậy ma trận chuyển cơ sở từ <math>\mathcal{B}</math> sang <math>\mathcal{S}</math> là</p> $P_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{S}} = \left[ \begin{array}{c} [(q_1(x))_{\mathcal{B}}] \\ [(q_2(x))_{\mathcal{B}}] \\ [(q_3(x))_{\mathcal{B}}] \end{array} \right] = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 5 \\ -1 & -10 & -1 \\ -10 & -3 & 15 \end{bmatrix}.$	<b>0.5</b>	
<b>Câu 4</b>	<p>Do <math>Q_1(x_1, x_2) = -2x_1^2 - 6x_2^2 + 6x_1x_2 = -6\left(x_2 - \frac{1}{2}x_1\right) - \frac{1}{2}x_1^2</math> nên <math>Q_1</math> xác định âm.</p>	<b>0.5</b>	
	<p>Ta có:</p> $\begin{aligned} Q_2(x_1, x_2, x_3) &= x_1^2 + 5x_2^2 + 5x_3^2 + 2x_1x_2 + 4x_1x_3 \\ &= (x_1^2 + 2x_1x_2 + 4x_1x_3) + 5x_2^2 + 5x_3^2 \\ &= (x_1 + x_2 + 2x_3)^2 + 4x_2^2 - 4x_2x_3 + x_3^2 \\ &= (x_1 + x_2 + 2x_3)^2 + (2x_2 - x_3)^2 \\ &= y_1^2 + y_2^2 + 0y_3^2. \end{aligned}$ <p>Do đó <math>Q_2</math> là bán xác định dương.</p> <p>Cách khác: <math>Q_2</math> có ma trận biểu diễn là <math>A = \begin{bmatrix} 1 &amp; 1 &amp; 2 \\ 1 &amp; 5 &amp; 0 \\ 2 &amp; 0 &amp; 5 \end{bmatrix}</math>. Phương trình đặc trưng là</p> $-\lambda^3 + 11\lambda^2 - 30\lambda = 0. \text{ Ma trận } A \text{ có các trị riêng là } 0, 5, 6 \text{ đều không âm, trong đó}$ <p>có một trị riêng là 0. Do đó <math>Q_2</math> bán xác định dương (nửa xác định dương).</p>	<b>0.5</b>	<b>2.0</b>
	<p>Ma trận biểu diễn của <math>Q_2</math> là <math>A = \begin{bmatrix} 1 &amp; 1 &amp; 2 \\ 1 &amp; 5 &amp; 0 \\ 2 &amp; 0 &amp; 5 \end{bmatrix}</math>. Phương trình đặc trưng là</p> $-\lambda^3 + 11\lambda^2 - 30\lambda = 0. \text{ Giải ra ta được các trị riêng là } 0, 5, 6.$ <p>Với <math>\lambda = 0</math>: Ta có</p>	<b>0.5</b>	

$$A - 0I = A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 5 & 0 \\ 2 & 0 & 5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 4 & -2 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1/2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 5/2 \\ 0 & 1 & -1/2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Giải phương trình  $(A - 0I)\mathbf{x} = \mathbf{0}$  hay  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  ta được không gian riêng tương ứng là  $N_A(0) = \{t(-5, 1, 2) \mid t \in \mathbb{R}\} = \{t\mathbf{v}_1 \mid t \in \mathbb{R}\}$ .

Với  $\lambda = 5$ : Ta có  $A - 5I = \begin{bmatrix} -4 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ . Giải phương trình

$(A - 5I)\mathbf{x} = \mathbf{0}$  ta được không gian riêng tương ứng là  $N_A(5) = \{t(0, -2, 1) \mid t \in \mathbb{R}\} = \{t\mathbf{v}_2 \mid t \in \mathbb{R}\}$ .

Với  $\lambda = 6$ : Ta có

$$A - 6I = \begin{bmatrix} -5 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & -4 & 2 \\ 0 & 2 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & -1/2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Giải phương trình  $(A - 6I)\mathbf{x} = \mathbf{0}$  ta được không gian riêng tương ứng là  $N_A(6) = \{t(1, 1, 2) \mid t \in \mathbb{R}\} = \{t\mathbf{v}_3 \mid t \in \mathbb{R}\}$ .

Vậy một cơ sở của  $\mathbb{R}^3$  gồm các véctơ riêng của  $A$  là:

$$\{\mathbf{v}_3, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_1\} = \{(1, 1, 2), (0, -2, 1), (-5, 1, 2)\}.$$

Cơ sở trực chuẩn tương ứng là

$$\{\mathbf{u}_3, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_1\} = \left\{ \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 2), \frac{1}{\sqrt{5}}(0, -2, 1), \frac{1}{\sqrt{30}}(-5, 1, 2) \right\}.$$

Đặt  $P = \begin{bmatrix} \mathbf{u}_1 & \mathbf{u}_2 & \mathbf{u}_3 \end{bmatrix}$  thì  $P$  là ma trận trực giao,  $D = \text{diag}(6, 5, 0)$ . Đổi biến  $[\mathbf{x}] = P[\mathbf{y}]$ ,  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$ ,  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3$ . Khi đó

$$Q_2(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = \mathbf{y}^T D \mathbf{y} = 6y_1^2 + 5y_2^2.$$

0.5

Từ  $f(x, y) = (x - y)e^{xy}$ , ta có

$$f'_x = e^{xy} + (x - y)ye^{xy} = (xy - y^2 + 1)e^{xy},$$

$$f'_y = -e^{xy} + (x - y)xe^{xy} = (x^2 - xy - 1)e^{xy}.$$

Giải hệ:

$$\begin{cases} f'_x = 0 \\ f'_y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (xy - y^2 + 1)e^{xy} = 0 \\ (x^2 - xy - 1)e^{xy} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} xy - y^2 + 1 = 0 \\ x^2 - xy - 1 = 0 \end{cases}.$$

0.5

Câu 5 1.

Hệ phương trình tương đương với

$$\begin{cases} xy - y^2 + 1 = 0 \\ x^2 - y^2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} xy - y^2 + 1 = 0 \\ x = y \vee x = -y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y^2 = 1/2 \\ x = -y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}, y = -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ x = -\frac{1}{\sqrt{2}}, y = \frac{1}{\sqrt{2}} \end{cases}.$$

0.5

Vậy  $f(x, y)$  có hai điểm dừng là  $M_1\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right), M_2\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$ .

2.0

	<p>Tìm các điểm dừng của <math>g</math>:</p> $\begin{cases} g'_x = 0 \\ g'_y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y^3 - 8 = 0 \\ 3xy^2 + 48y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = -8, y = 2.$ <p>Vậy <math>g</math> chỉ có một điểm dừng duy nhất là <math>M_0</math>.</p> <p>2. Các đạo hàm riêng cấp hai là <math>g''_{xx} = 0, g''_{xy} = 3y^2, g''_{yy} = 6xy + 48</math>.</p>	<b>0.5</b>	
	<p>Tại điểm <math>M_0(-8, 2)</math>,</p> $A = g''_{xx}(M_0) = 0, B = g''_{xy}(M_0) = 12, g''_{yy}(M_0) = -48$ <p>nên <math>\Delta = AC - B^2 = -12^2 = -144 &lt; 0</math>. Vậy hàm số không đạt cực trị tại <math>M_0</math>, và do đó hàm số này không có cực trị.</p>	<b>0.5</b>	
<b>Tổng</b>			<b>10.0</b>